

RANCANGAN PERIZINAN CAGAR BUDAYA

A. Pelindungan Cagar Budaya

1. Izin pengalihan kepemilikan cagar budaya
2. Izin pencarian cagar budaya
3. Izin memindahkan cagar budaya
4. Izin memisahkan cagar budaya
5. Izin membawa cagar budaya ke luar wilayah provinsi atau kabupaten/kota
6. Izin membawa cagar budaya ke luar wilayah Indonesia
7. Izin perbanyak cagar budaya
8. Izin pemugaran cagar budaya

A.Pengembangan Cagar Budaya

- 1.Izin penelitian cagar budaya
- 2.Izin revitalisasi cagar budaya
- 3.Izin adaptasi cagar budaya

Pemanfaatan Cagar Budaya

- Izin pemanfaatan cagar budaya
- Izin pendokumentasian cagar budaya untuk kepentingan komersial
- Izin perbanyakkan cagar budaya

PERIZINAN MUSEUM

- Izin pengalihan kepemilikan museum
- Izin peminjaman koleksi museum
- Izin penelitian di museum
- Izin pemanfaatan museum
- Izin peran serta dalam pengelolaan museum

MENGAPA PERLU PEMETAAN PERATURAN YANG ADA

- Acuan perundang undangan dan peraturan sudah berubah.
- Adanya perubahan struktur organisasi pada lembaga pusat maupun daerah.
- Perlu adanya lembaga yang jelas dan pasti untuk mengelola pelestarian cagar budaya (termasuk nanti mengelola izin)
- Peraturan Pemerintah yang baru bisa selesai hanya 2 (dua) yaitu tentang Pelestarian dan PP Museum.
- Metode penyusunan berdasarkan skala prioritas

Pemetaan Maping Kewenangan Pemerintah pusat dan Daerah

- MENGAPA ?
- Kewenangan mempengaruhi mekanisme perizinan yang akan diterbitkan :
- -Letter of intens antar negara
- Perpres
- SK/SKB – antar Menteri
- Kerjasama –MoU – antar Ditjen
- Perda
- Pakta Integritas- Walikota dg Menteri tentang kebersihan lingkungan Contoh Kota program hijau

STRATEGI PENYUSUNAN

Sesuai dengan kaidah hukum yang berlaku di
Indonesia

Harmonisasi undang undang dan peraturan yang
terkait dengan pelestarian

Contoh : Surat Kepala kepolisian RI tanggal 23
april 1973,PETUNJUK PELAKSANAAN Tentang
Operasi Pengamanan dan Penyelamatan benda-
benda purbakala.

Strategi Penyusunan

Membuat jadwal yang ketat
Memperbaiki draft yng sudah tersusun
Merekrut tenaga ahli hukum
Meliatkan ahli bahasa yng faham undang
undang
Melibatkan masyarakat dan profesi
meniapkan dana yang cukup dan saran
penunjang yang baik
Pembentukan T Tim Penyusun (inti)

kelembagaan

- Kementerian Terkait
- Pemerintah Daerah
- Negara lain
- Duta Besar RI
- Masyarakat

Sumberdaya Manusia

- Kompetensi sesuai yang dibutuhkan
- Tenaga Ahli Hukum
- Tenaga Ahli yg dibutuhkan sesuai dengan kebutuhan
- Tenaga Terdidik

Kewenangan

- Pemerintah Pusat
- Pemerintah Daerah
- Lembaga Lain yg terkait

SUMBER DANA

- Dana Pemerintah Pusat
- Dana Pemeritah Daerah
- Hasil Pemanfaatan Cagar Budaya
- Dana Swasta Tidak Mengikat

SARANA dan PRASARANA

- Standar Kebutuhan Teknis/Peralatan.
- Standar operasional

Kawasan Kampung Kapitan & Kawasan Kuto Besak

Rencana olah desain
Pemerintah kota Palembang

Steiger voor het Residentiehuis te Palembang

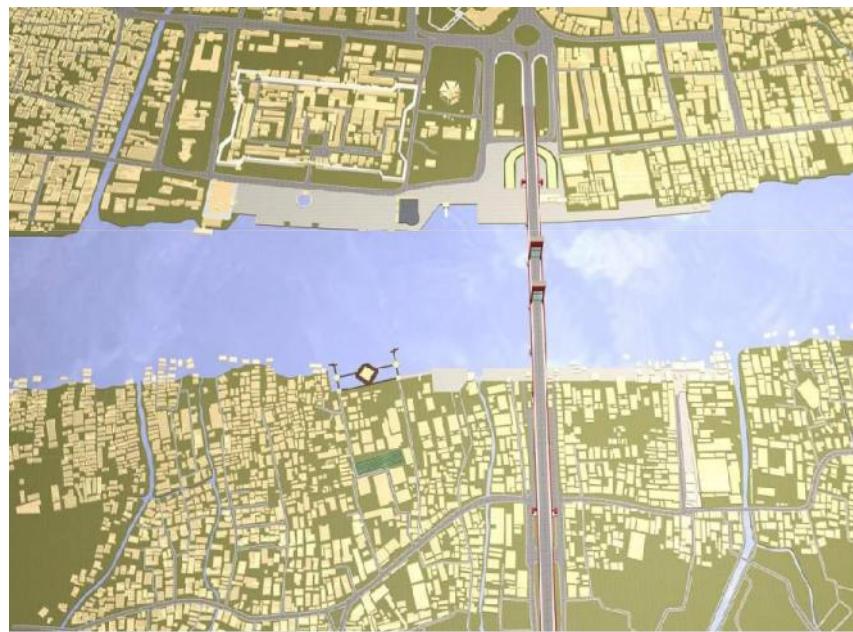


RENCANA AKSI KOTA PALEMBANG DLM RANGKA PENATAAN KAWASAN

- Kawasan ini belum ada zoning batas situs
- Kawasan ini merupakan tiga situs yang letaknya berdekatan.
- Belum ada review terhadap rencana
- INI KEWENANGAN SIAPA ? – Mekanisme ?

Revitalisasi kawasan Benteng Kuto Besak





**DETAIL DESAIN KAWASAN PRIMER :
KAMPUNG KAPITEN & 10 ULU**



**DETAIL DESAIN KAWASAN PRIMER :
KAMPUNG KAPITEN & 10 ULU**



**EKSISTING KAWASAN SEKUNDER :
KAMPUNG ARAB**

Permasalahan Kawasan:

- a. Degradasi kualitas kawasan pada malam hari
- b. Area waterfront kurang nyaman untuk berinteraksi
- c. Koridor belanja yang belum tertata dengan baik
- d. Kondisi bangunan tidak terawat
- e. Area dermaga yang masih belum tertata dengan baik
- f. Ruang terbuka pada tidak berfungsi dengan maksimal
- g. Kondisi sungai dalam kawasan yang masih belum tertata

30







EKSISTING KAWASAN SEKUNDER : SITUS SRIWIJAYA



Permasalahan Kawasan:

- a. Degradasinya kualitas kawasan pada malam hari.
- b. Belum ada entrance dari sungai.
- c. Kondisi bangunan tidak terawat.
- d. Belum terdapat area parkir.
- e. Degradasinya nilai lokalitas kawasan karena perubahan bentuk bangunan ke arah modern.
- f. Belum adanya ruang publik.
- g. Penataan area hijau yang belum maksimal.



DETAIL DESAIN KAWASAN SEKUNDER : SITUS SRIWIJAYA

RENCANA TAPAK (SITE PLAN)



**DETAIL DESAIN KAWASAN SEKUNDER :
SITUS SRIWIJAYA**

SITUS SRIWIJAYA CENTRAL PARK



ADAPTASI ?



Prinsip-prinsip Olah Desain Bangunan

- Mengutip pada UU RI No.11 TH 2011 tentang Cagar Budaya gian Ketiga Pengembangan, Paragraf 1 Umum, Pasal 78 (1) PeBangembangan Cagar Budaya dilakukan dengan memperhatikan prinsip kemanfaatan, keamanan, keterawatan, keaslian, dan nilai-nilai yang melekat padanya.

- Pada Paragraf 4 tentang Adaptasi, dalam Pasal 83 disebutkan:
 - Bangunan Cagar Budaya atau Struktur Cagar Budaya dapat dilakukan adaptasi untuk memenuhi kebutuhan masa kini dengan tetap mempertahankan:
 - ciri asli dan/atau muka Bangunan Cagar Budaya atau Struktur Cagar Budaya; dan/atau
 - ciri asli lanskap budaya dan/atau permukaan tanah Situs Cagar Budaya atau Kawasan Cagar Budaya sebelum dilakukan adaptasi.

Graduate Thematic Architecture Studio - Semester 7 - 2012, Semester PR, Lavaia T Aulia
 Studio Project: ADAPTIVE RE-USE OF VASTENBURG FORT
SURAKARTA CULTURAL PARK
 Student: Pranmahita Ray R.

3D SITE PLAN

MAIN ENTRANCE

PERFORMANCE HALL

LIBRARY

MUSEUM

ENTERTAINMENT ZONE

WATER FEATURES

ROOF GARDEN

LANDSCAPE

WALKWAY

STAIRCASE

PLAZA

O1 PERSPEKTIIVES

"CULTURE IS SOMETHING GROW TO BE GLARE"

DESIGN THE CULTURE & FORT OF VASTENBURG FOR SURAKARTA, INDONESIA. IN A AREA OF 2.7 HA, THE PROJECT CONSIDERED THAT IT NEEDS TO BE ADAPTED TO THE CULTURAL ENVIRONMENT OF THE PEOPLE. THIS PROJECT IS AN IDEA TO SUPPORT THE CULTURE AND HISTORY OF SURAKARTA IN THE MODERN ERA.

O2 MASTERPLAN

- 1. Museum
- 2. Library
- 3. Entertainment Zone
- 4. Water Features
- 5. Walkways
- 6. Staircases
- 7. Plaza
- 8. Landscaping
- 9. Water Features
- 10. Museum
- 11. Library
- 12. Entertainment Zone
- 13. Walkways
- 14. Staircases
- 15. Plaza

200 m

O3 ANALYSIS

3D SITE PLAN

OLD DESIGN

NEW DESIGN

ANALYSIS

Site analysis comparing old and new designs.

O4 CONCEPT/IDEA

ACTIVITY

ACTIVITY

ACTIVITY

ACTIVITY

INTERACTIVE ZONE	INTERACTIVE ZONE	INTERACTIVE ZONE
• Interactive Space	• Interactive Space	• Interactive Space
• Interactive Space	• Interactive Space	• Interactive Space

Architectural drawings and photographs of the proposed structures.

DEPARTMENT OF ARCHITECTURE AND PLANNING
FACULTY OF ENGINEERING
UNIVERSITAS GADJAH MADA